**Historias de usuario**

|  |  |
| --- | --- |
| 1  Nombre: Registro de correo | Descripción: Como usuario de la app quiero poder registrar mi correo y contraseña para tener acceso a la app. |
| 2  Nombre: Confirmación de correo | Descripción: Como usuario de la app quiero poder recibir un correo para confirmar mi usuario de la app. |
| 3  Nombre: Registro de datos | Descripción: Como usuario de la app quiero poder registrar mis datos en un formulario para utilizar todos los servicios de la app. |
| 4  Nombre: Visualización de menú | Descripción: Como usuario de la app quiero poder visualizar un menú, para realizar acciones dentro de la app. |
| 5  Nombre: Visualización de catalogo | Descripción: Como usuario de la app quiero poder visualizar un catálogo de productos y materiales para ver los descuentos. |
| 6  Nombre: Consultas | Descripción: Como usuario de la app quiero poder realizar consultas de materiales para ver las promociones. |
| 7  Nombre: Cotizaciones | Descripción: Como usuario de la app quiero poder realizar cotizaciones para hacer pedidos. |
| 8  Nombre: Facturación | Descripción: Como usuario de la app quiero poder generar mi factura para tener cuentas claras. |
| 9 Nombre: Entregas | Descripción: Como usuario de la app quiero poder escoger mi propio repartidor de material para tener una mejor entrega en cuanto a confianza. |
| 10  Nombre: Rutas y lugar | Descripción: Como usuario de la app quiero poder escoger mi propia ruta y lugar de entrega para tener un material accesible. |
| 11  Nombre: Notificaciones de información | Descripción: Como usuario de la app quiero poder recibir notificaciones para estar bien informado acerca de los materiales y productos. |
| 12  Nombre: Actualización de datos | Descripción: Como usuario de la app quiero poder actualizar mis datos en caso de ser necesario para tener una cuenta segura. |
| 13  Nombre: Pagos | Descripción: Como usuario de la app quiero poder hacer pagos con tarjeta y transferencia para mayor seguridad. |
| 14  Nombre: Confirmación de pedidos | Descripción: Como usuario de la app quiero poder confirmar pedidos que realicen los clientes para poder llevarles el material. |
| 15  Nombre: Contacto y comunicación | Descripción: Como usuario de la app quiero ponerme en contacto con los clientes para tener mejor comunicación en cuanto a pedidos. |
| 16  Nombre: Calificación de servicios | Descripción: Como usuario de la app quiero poder calificar el servicio de la empresa para brindarle prestigio. |
| 17  Nombre: Visualización de pedidos | Descripción: Como administrador quiero visualizar los pedidos para llevar un mejor control de material. |
| 18  Nombre: Notificaciones en sistema | Descripción: Como administrador quiero recibir notificaciones en el sistema para visualizar cuantos pedidos salen al día. |

SPRINT 1

Nombre: **Registro y Autenticación**

Prioridad: Alta

Historias de usuario: 1, 2, 3, 4

**H.U.1** Descripción: Como usuario de la app quiero poder registrar mi correo y contraseña para tener acceso a la app.

TAREA 1 H.U.1 SPRINT 1

Crear una pantalla de inicio de sesión donde el usuario pueda ingresar su correo electrónico y contraseña.

TAREA 2 H.U.1 SPRINT 1

Crear una base de datos donde se almacenarán las credenciales de inicio de sesión de los usuarios.

TAREA 3 H.U.1 SPRINT 1

Implementar la funcionalidad de registro para permitir que los usuarios creen una cuenta con un correo electrónico y una contraseña.

TAREA 4 H.U.1 SPRINT 1

Implementar la funcionalidad de inicio de sesión para permitir que los usuarios inicien sesión utilizando sus credenciales de correo electrónico y contraseña.

TAREA 5 H.U.1 SPRINT 1

Verificar las credenciales de inicio de sesión del usuario en la base de datos para asegurarse de que son válidas.

TAREA 6 H.U.1 SPRINT 1

Proporcionar retroalimentación al usuario si sus credenciales de inicio de sesión son inválidas o si hay algún error durante el proceso de inicio de sesión.

TAREA 7 H.U.1 SPRINT 1

Implementar medidas de seguridad para proteger las credenciales de inicio de sesión de los usuarios, como el cifrado de contraseñas.

TAREA 8 H.U.1 SPRINT 1

Proporcionar la opción de recuperación de contraseña en caso de que el usuario olvide su contraseña.

TAREA 9 H.U.1 SPRINT 1

Proporcionar la opción de cerrar sesión para que los usuarios puedan cerrar su sesión en la aplicación.

**H.U.2** Descripción: Como usuario de la app quiero poder recibir un correo para confirmar mi usuario de la app.

TAREA 1 H.U.2 SPRINT 1

Crear una dirección de correo electrónico para enviar confirmaciones de usuario.

TAREA 2 H.U.2 SPRINT 1

Implementar la funcionalidad de registro de usuario para que los usuarios puedan crear una cuenta en la aplicación.

TAREA 3 H.U.2 SPRINT 1

Después de que el usuario complete el proceso de registro, enviar un correo electrónico de confirmación a la dirección de correo electrónico proporcionada por el usuario.

TAREA 4 H.U.2 SPRINT 1

En el correo electrónico de confirmación, incluir un enlace seguro que el usuario puede hacer clic para confirmar su cuenta.

TAREA 5 H.U.2 SPRINT 1

Implementar una pantalla de confirmación en la aplicación para que los usuarios puedan confirmar su cuenta.

TAREA 6 H.U.2 SPRINT 1

Verificar que el enlace de confirmación sea válido y que el usuario haya hecho clic en él antes de confirmar la cuenta.

TAREA 7 H.U.2 SPRINT 1

Actualizar la base de datos de usuarios para indicar que la cuenta del usuario ha sido confirmada.

TAREA 8 H.U.2 SPRINT 1

Implementar medidas de seguridad para proteger la privacidad y la seguridad de los usuarios, como la verificación de la dirección de correo electrónico del usuario antes de enviar el correo electrónico de confirmación.

**H.U.3** Descripción: Como usuario de la app quiero poder registrar mis datos en un formulario para utilizar todos los servicios de la app.

TAREA 1 H.U.3 SPRINT 1

Determinar qué campos se deben incluir en el formulario de registro, como el nombre, la dirección de correo electrónico, la dirección postal, la fecha de nacimiento y otros datos relevantes.

TAREA 2 H.U.3 SPRINT 1

Validar los datos ingresados por el usuario para asegurarse de que sean válidos y estén en el formato correcto.

TAREA 3 H.U.3 SPRINT 1

Almacenar los datos de registro del usuario en una base de datos segura.

TAREA 5 H.U.3 SPRINT 1

Después de que el usuario complete el proceso de registro, enviar un correo electrónico de confirmación a la dirección de correo electrónico proporcionada por el usuario.

TAREA 6 H.U.3 SPRINT 1

Después de la confirmación del correo electrónico, permitir al usuario acceder a todos los servicios de la aplicación.

TAREA 7 H.U.3 SPRINT 1

Implementar la opción para que los usuarios puedan actualizar sus datos de registro en cualquier momento.

**H.U.4** Descripción: Como usuario de la app quiero poder visualizar un menú, para realizar acciones dentro de la app.

TAREA 1 H.U.4 SPRINT 1

Diseñar una interfaz de usuario para el menú, que incluya una lista de opciones que el usuario puede seleccionar.

TAREA 2 H.U.4 SPRINT 1

Determinar qué acciones deben estar disponibles en el menú, como la configuración de la cuenta del usuario, la búsqueda de contenido en la aplicación, la compra de productos o la visualización de información del perfil.

TAREA 3 H.U.4 SPRINT 1

Implementar la funcionalidad de visualización del menú, de manera que el usuario pueda acceder a las opciones del menú desde cualquier pantalla de la aplicación.

TAREA 4 H.U.4 SPRINT 1

Implementar la funcionalidad de navegación, de manera que el usuario pueda seleccionar una opción del menú y acceder a la correspondiente pantalla de la aplicación para realizar la acción deseada.

TAREA 5 H.U.4 SPRINT 1

Asegurarse de que el menú sea fácil de usar y que los usuarios puedan acceder a las opciones de manera intuitiva.

SPRINT 2

Nombre: **Catálogo y Consultas**

Prioridad: Alta

Historias de usuario: 5, 6

**H.U.5** Descripción: Como usuario de la app quiero poder visualizar un catálogo de productos y materiales para ver los descuentos.

TAREA 1 H.U.5 SPRINT 2

Diseñar una interfaz de usuario para el catálogo de productos, que incluya una lista de productos y materiales con sus respectivos descuentos.

TAREA 2 H.U.5 SPRINT 2

Determinar qué productos y materiales deben estar disponibles en el catálogo y cómo se deben mostrar los descuentos, como porcentaje o cantidad en pesos.

TAREA 3 H.U.5 SPRINT 2

Implementar la funcionalidad de visualización del catálogo, de manera que el usuario pueda acceder a él desde cualquier pantalla de la aplicación.

TAREA 4 H.U.5 SPRINT 2

Asegurarse de que el catálogo sea fácil de usar y que los usuarios puedan acceder a los productos y materiales de manera intuitiva.

TAREA 5 H.U.5 SPRINT 2

Actualizar el catálogo según sea necesario, por ejemplo, agregar nuevos productos y materiales a medida que se agregan a la tienda.

TAREA 6 H.U.5 SPRINT 2

Implementar la funcionalidad de búsqueda en el catálogo, para que los usuarios puedan encontrar productos y materiales específicos.

TAREA 7 H.U.5 SPRINT 2

Implementar la funcionalidad de filtrado en el catálogo, para que los usuarios puedan encontrar productos y materiales por categoría, precio o disponibilidad.

**H.U.6** Descripción: Como usuario de la app quiero poder realizar consultas de materiales para ver las promociones

TAREA 1 H.U.6 SPRINT 2

Diseñar una interfaz de usuario para la consulta de materiales, que permita al usuario buscar materiales en función de ciertos criterios, como el nombre, la categoría o el precio.

TAREA 2 H.U.6 SPRINT 2

Implementar la funcionalidad de consulta de materiales, de manera que el usuario pueda buscar materiales en el catálogo de la aplicación y ver las promociones disponibles para cada material.

TAREA 3 H.U.6 SPRINT 2

Integrar la base de datos de promociones con la consulta de materiales, de manera que las promociones se muestren automáticamente para los materiales correspondientes.

TAREA 4 H.U.6 SPRINT 2

Asegurarse de que la consulta de materiales sea fácil de usar y que los usuarios puedan encontrar lo que buscan de manera intuitiva.

TAREA 5 H.U.6 SPRINT 2

Implementar la funcionalidad de filtrado en la consulta de materiales, para que los usuarios puedan encontrar materiales por categoría, precio o disponibilidad.

SPRINT 3

Nombre: **Cotizaciones y Facturación**

Prioridad: Alta

Historias de usuario: 7, 8

**H.U.7** Descripción: Como usuario de la app quiero poder realizar cotizaciones para hacer pedidos.

TAREA 1 H.U.7 SPRINT 3

Diseñar una interfaz intuitiva para facilitar la experiencia del usuario.

TAREA 2 H.U.7 SPRINT 3

Crear un formulario donde el usuario pueda ingresar los detalles del pedido, como cantidad de productos, tipo de producto.

TAREA 3 H.U.7 SPRINT 3.

Calcular automáticamente el precio de la cotización en función de los datos ingresados.

TAREA 4 H.U.7 SPRINT 3

Diseñar una estructura de base de datos para almacenar la información de las cotizaciones y los pedidos.

TAREA 5 H.U.7 SPRINT 3

Implementar la lógica para guardar y recuperar datos de la base de datos.

TAREA 6 H.U.7 SPRINT 3

Crear una sección donde los usuarios puedan ver el historial de sus cotizaciones y pedidos anteriores.

TAREA 7 H.U.7 SPRINT 3

Proporcionar opciones para que los usuarios puedan personalizar los productos antes de agregarlos al pedido (elegir colores, tamaños).

TAREA 8 H.U.7 SPRINT 3

Configurar notificaciones para informar a los usuarios sobre el estado de sus cotizaciones y pedidos (confirmación de cotización enviada, confirmación de pedido recibido).

**H.U.8** Descripción: Como usuario de la app quiero poder generar mi factura para tener cuentas claras.

TAREA 1 H.U.8 SPRINT 3

Identificar los campos e información necesarios para incluir en las facturas.

TAREA 2 H.U.8 SPRINT 3

Crear un diseño técnico detallado de cómo se generará la factura en la aplicación.

TAREA 4 H.U.8 SPRINT 3

Definir la estructura y formato de las facturas que se generarán.

TAREA 5 H.U.8 SPRINT 3

Diseñar la estructura de la base de datos para almacenar la información relevante para las facturas.

TAREA 6 H.U.8 SPRINT 3

Crear los modelos de datos necesarios para representar las facturas y su relación con los datos de los usuarios.

TAREA 7 H.U.8 SPRINT 3

Diseñar las pantallas de la interfaz de usuario donde los usuarios podrán generar sus facturas.

TAREA 8 H.U.8 SPRINT 3

Implementar la lógica necesaria para calcular los montos y detalles de la factura en función de los datos proporcionados por el usuario.

TAREA 9 H.U.8 SPRINT 3

Generar el documento de la factura en el formato adecuado.

TAREA 10 H.U.8 SPRINT 3

Verificar la seguridad de las facturas generadas para proteger la información confidencial del usuario.

SPRINT 4

Nombre: **Envíos de material**

Prioridad:

Historias de usuario: 9, 10

Descripción: Como usuario de la app quiero poder escoger mi propio repartidor de material para tener una mejor entrega en cuanto a confianza.

TAREA 1 H.U.9 SPRINT 4

Crear prototipos de pantalla para la función de selección de repartidor.

TAREA 2 H.U.9 SPRINT 4

Diseñar una interfaz intuitiva que permita a los usuarios elegir su repartidor de material de manera fácil y clara.

TAREA 3 H.U.9 SPRINT 4

Diseñar una estructura de base de datos para almacenar información sobre los repartidores disponibles y sus calificaciones.

TAREA 4 H.U.9 SPRINT 4

Implementar la lógica para guardar y recuperar datos de repartidores.

TAREA 5 H.U.9 SPRINT 4

Permitir que los repartidores se registren en la aplicación.

TAREA 6 H.U.9 SPRINT 4

Implementar un sistema de autenticación seguro para verificar la identidad de los repartidores.

TAREA 7 H.U.9 SPRINT 4

Conectar la información de los repartidores disponibles con la aplicación para que los usuarios puedan ver y seleccionar entre ellos.

TAREA 8 H.U.9 SPRINT 4

Considerar factores como la disponibilidad del repartidor, la cercanía al lugar de entrega, las calificaciones.

Descripción: Como usuario de la app quiero poder escoger mi propia ruta y lugar de entrega para tener un material accesible.

TAREA 1 H.U.10 SPRINT 4

Crear prototipos de pantalla para la función de selección de ruta y lugar de entrega.

TAREA 2 H.U.10 SPRINT 4

Diseñar una interfaz intuitiva que permita a los usuarios elegir su ruta y lugar de entrega de manera fácil y clara.

TAREA 3 H.U.10 SPRINT 4

Integrar servicios de mapas (por ejemplo, Google Maps) para permitir que los usuarios visualicen y elijan la ruta de entrega en el mapa.

TAREA 4 H.U.10 SPRINT 4

Proporcionar opciones para que los usuarios puedan elegir entre diferentes rutas y lugares de entrega disponibles.

TAREA 5 H.U.10 SPRINT 4

Verificar que la ruta de entrega seleccionada sea viable y factible para la entrega del material.

TAREA 6 H.U.10 SPRINT 4

Configurar notificaciones para informar a los usuarios sobre la confirmación de la ruta y lugar de entrega seleccionados.

SPRINT 5

Nombre: **Notificaciones**

Prioridad:

Historias de usuario: 11, 12

Descripción: Como usuario de la app quiero poder recibir notificaciones para estar bien informado acerca de los materiales y productos.

Descripción: Como usuario de la app quiero poder actualizar mis datos en caso de ser necesario para tener una cuenta segura

SPRINT 6

Nombre: **Pagos y seguimiento de pedidos**

Prioridad:

Historias de usuario:13, 14, 15, 16

Descripción: Como usuario de la app quiero poder hacer pagos con tarjeta y transferencia para mayor seguridad.

TAREA 1 H.U.13 SPRINT 5

Implementar una pasarela de pago para permitir a los usuarios realizar pagos en línea al confirmar su pedido.

Descripción: Como usuario de la app quiero poder confirmar pedidos que realicen los clientes para poder llevarles el material.

Descripción: Como usuario de la app quiero ponerme en contacto con los clientes para tener mejor comunicación en cuanto a pedidos.

Descripción: Como usuario de la app quiero poder calificar el servicio de la empresa para brindarle prestigio.

SPRINT 7

Nombre: **Administración**

Prioridad:

Historias de usuario:17, 18

Descripción: Como administrador quiero visualizar los pedidos para llevar un mejor control de material.

Descripción: Como administrador quiero recibir notificaciones en el sistema para visualizar cuantos pedidos salen al día.